Akademia Marynarki Wojennej

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Imię i nazwisko | | Grupa | Data ćwiczenia |
| Maciej Maliszewski | | 125NCI\_A | 06.12.2015 r. |
| Tytuł ćwiczenia  **2** | **Technologia AJAX** | | |
| ***Zaawansowane aplikacje WWW***  ***dr inż.A.Zacniewski*** | | | |

Program pobiera dane z pliku txt po naciśnięciu przycisku "pobierz tekst" i wyświetla je na ekranie w bloku <DIV> o id "NaszCel". Dane można pobrać tylko 3 razy, za czwartym razem tekst zostanie wyczyszczony, a licznik kliknięć zresetowany. Naciskając przycisk nie odświeżamy strony, a mimo to dane zostały przekazane i wyświetlone(zdziałanie technologii AJAX).

Przycisk o nazwie "Pobierz tekst" reaguje na zdarzenie onclick. Te zdarzenie wywołuje funkcję getData() z parametrami "test.txt" i "NaszCel". Pierwszy parametr jest ścieżką do katalogu, gdzie znajduje się plik test.txt, a drugi parametr jest numerem identyfikatora w tym przypadku znacznika <div>. Oba te parametry wędrują do pliku script.js i zostają wywołane wewnątrz kodu JavaScript.

Plik.HTML:

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<title>Pierwszy program w AJAX</title>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />

<script type="text/javascript" src="/omnie/mojefunkcje.js"></script>

<script type="text/javascript" src="/omnie/script.js"></script>

</head>

<body>

<p>Tu zaraz pokażą się dane z pliku txt</p>

<input type = "button" value="Pobierz tekst" onclick = "getData('test.txt', 'NaszCel')">

<div id="NaszCel"></div>

</body>

</html>

Gdy ścieżka do pliku oraz numer identyfikatora został przekazany do script.js, następuje wykonanie kodu. W pierwszej części deklarujemy zmienną req = createReq(). Mając już zmienną req pobieramy z serwera dane req.open a dokładnie: "GET", NaszPlik, true. Wszystkie zmiany zostały stabelaryzowane i przypisano im odpowiednie zmienne. Do tych zmiennych można dostać się poprzez metodę readyState (0-4) i status (200-505).

W dalszej części kodu została wywołana metoda onreadystatechange z ananimową funkcją, która wywołuje się tylko wtedy, gdy zostały wykonane jakieś zdarzenia. Tym zdarzeniem w programie jest pobieranie danych. Teraz skrypt czeka, aż pobieranie danych się zakończy (numer 4) i wszystkie dane będą poprawne (numer 200). Jeśli taki warunek wystąpi, to dopisana zostanie zawartość pliku do kodu html w znaczniku div. Jeśli kod został wywołany czwarty raz, to następuje czyszczenie i resetowanie klikacza.

script.js:

var licznik = 0;

function getData (NaszPlik, divID){

var req = createReq();

req.open("GET", NaszPlik, true);

req.onreadystatechange = function(){

if(req.readyState==4 && req.status==200){

if (licznik>=3){

licznik=0;

document.getElementById(divID).innerHTML = "";

}

else {

licznik ++;

document.getElementById(divID).innerHTML += "Otwarcie numer:"+licznik+" Nasz plik: "+req.responseText+"<br/>";

}

}

}

req.send(null);

}